

# かながわフレンドリーカップ 開催要項

## 1 目的

- ・神奈川県のパッチャアスリート並びにパッチャ競技者にパッチャ競技の場を提供するとともに、競技力向上と普及・振興を目的とする。
- ・神奈川県内に広くパッチャ競技を紹介し、パラスポーツへの認識を高める。
- ・県内の障害がある方々並びにシニアの方々、一般の健常者の方にパッチャ競技を通じて交流の場を提供する。
- ・パッチャ競技を通して障がい者スポーツへ志向意欲を高めるとともに社会参加の促進を図る。
- ・県内の企業へのパッチャ競技への理解と普及を図る。

## 2 名称 かながわフレンドリーカップ

## 3 主催 特定非営利活動法人 神奈川パッチャ協会

## 4 共催 一般社団法人かながわパラスポーツ協会

横浜パッチャ協会

## 5 協力 横浜パッチャ倶楽部・川崎パッチャクラブ

## 6 会場

アサンテ スポーツパーク（県立スポーツセンター）神奈川県藤沢市善行7丁目1番2号

## 7 日時及び日程（予定） 令和8年12月12（土）

- 09：30～09：50 受付
- 10：00～10：20 開会式
- 10：30～10：50 ウォーミングアップ
- 11：00～14：30 予選リーグ
- 14：40～16：00 決勝トーナメント
- 16：15～16：30 表彰式

## 8 競技内容

- (1) 競技形式 1チーム3～4名：2エンドマッチ
- (2) 競技規則 チーム戦：「日本パッチャ協会競技規則フレンドリーマッチ版v2.0」  
及び、大会申し合わせにて実施
- (3) 表彰 上位3位までする表彰する。

## 9 参加資格

参加選手のうち1名は神奈川県在住・在勤・在学であること

## 10 募集数

チーム戦：3 2 チーム（1 チーム 3 名～最大 4 名）

※競技に帯同できる者（競技アシスタント・コーチ）は、1 チームにつき 1 名とする。

## 11 参加費

チーム戦：3, 0 0 0 円 ※大会当日受付でお支払いください。

## 12 申し込み方法・期限

右記申込フォームよりお申し込みください。

<https://forms.gle/fTG5g8y4jpaRKuvY6>



令和 8 年 1 0 月 1 0 日（土）～先着順。

募集人数に達した時点で締め切ります。

ご記入いただいた個人情報は、「かながわフレンドリーカップ」以外の用途で使用いたしません。

## 13 健康・安全管理

- (1) 参加者は、各自の責任において、あらかじめ「かかりつけ医」等の判断を受けるなど、大会参加時の健康管理に留意し、使用している薬物等についても相談、確認しておくこと。尚、大会当日体調の悪い選手は、協会医療管理の指示のもとに判断し競技の出場中止の場合もある。
- (2) 傷害保険については、主催者において参加者を被保険者として普通傷害保険(レクリエーション保険)に加入する。
- (3) 主催者は、この大会期間中の応急措置のみ行う。参加にあたっては、事故の責任において健康と安全に充分留意すること。
- (4) 介助者、付添等が必要な参加者は、参加者自身で対応すること。

## 14 注意事項

- (1) 大会プログラム、チームプレートは、受付にて配布する。
- (2) 参加申し込み後、やむを得ない事情において出場を辞退する場合は、大会 1 週間前までに協会事務局に連絡すること。
- (3) 受付時間に遅れないよう集合すること。事情により遅刻が想定される場合は、受付時間終了前までに連絡を入れること。
- (4) 宿泊は、各自で手配すること。
- (5) 最寄り駅より会場までの移動は、各自で手配すること。
- (6) 写真等の使用について

競技結果や大会で撮影する写真等は、当協会ホームページ等に掲載する場合及び障害者のスポーツに関する広報用として使用する場合がある。撮影に関しては、競技の妨げにならないよう留意する。

# 大会申し合わせ事項

## 1. 競技規則について

この大会では「日本ボッチャ協会競技規則フレンドリーマッチ v2.0」並びに、大会申し合わせ事項によって実施する。

競技規則に記載のない問題が発生した際には、審判長および大会会長の判断により問題を解決する。

## 2. 競技前招集について

- 1) すべてオンコート招集（コート上で受付）とする。競技開始 5 分前に、試合が行われるコートに集合（チーム戦は全員）すること。
- 2) 時間の管理は各自で行うこと。招集時間に集合できない場合は失格となります。

## 3. アクレカード及びチームプレートについて

- 1) アクレカード（競技アシスタント・コーチ）は、大会中必ず着けること。
- 2) チームプレートは試合の際に必ず審判に提出すること。

## 4. 競技進行について

- 1) 競技時間は原則公表した競技進行によって運営されるが、試合の延長などにより遅延することもあるので、出場する試合の前の進行状況を選手および関係者はよく確認すること。
- 2) 通告のあった内容の未確認によって発生した不手際は、すべて選手の責任となります。

## 5. 競技方法

- 1) エンドの持ち時間は、以下の通りとする  
③チーム戦：5分
- 2) 1 ブロック 4 チームでの総当たりリーグ戦を行い、上位者による決勝トーナメントを実施する。
- 3) 予選リーグ 1 位 8 チームで決勝トーナメントを行う。
- 4) 予選リーグの順位は、BISFed 競技マニュアルに則り、①勝ち数、②直接対決、③得失点差、④総得点、⑤総勝ちエンド数で判断する。
- 5) 残り時間のコール及びエンド間の時間計測については公用語（英語）で行われる。
- 6) 規定のエンドすべてを終え合計得点が同点の場合、タイブレイクでファイナルショットが行われる。